

OSZTÁLYOZÓ VIZSGA ANYAGA
INFORMATIKA
ESZÉF 12.évfolyam

Algoritmus. Algoritmus tervezése
Strukturált illetve strukturálatlan program
Folyamatábra
Jackson- féle jelölés, funkcionális leírás
Algoritmusok készítése
A rendszer állományai
Keretrendszer indítása, a képernyő felépítése
Program betöltése, elmentése
A program építőelemei
Azonosító, ASCII karakterek
Számkonstans, szövegkonstans
Feladatok a konstansok megadására
A program szerkezete
Értékadó, eljárás hívó utasítások
Adatok bevitele és kiírása a képernyőre
Egyszerű típusok: egész, valós, karakter
Egyszerű típusok: logikai, felsorolt intervallum
Feladatok a változók megadására
Kifejezések, feltételek
Vezérlő utasítások
Szekvencia – Összetett utasítás
Feltétel nélküli vezérlésátadás
Egyágú szelekció – IF.... – THEN
Feladat IF - THEN
Kétágú szelekció – IF.... – THEN... – ELSE
Feladat IF – THEN... ELSE
Egymásba ágyazott IF utasítások
Többágú szelekció – IF....THEN... ELSE IF
Többágú szelekció – CASE
Feladat CASE utasításra
Elöltesztelő ciklus WHILE
Hátultesztelő ciklus REPEAT
Növekményes ciklus FOR
Feladat ciklusok szervezésére
Összegzés, eldöntés
Minimum- illetve maximum kiválasztás
Megszámolás, adatcsoport kezelése
Feladat minimum- illetve maximum kiválasztás

Paraméter nélküli eljárás
Érték szerinti paraméterátadás
Cím szerinti paraméter átadás
Feladatok eljárások szerkesztésére
Egymásba ágyazott eljárások
Feladatok eljárások szerkesztésére
Függvények, érvényességi kör
Tömb létrehozása
Tömb indexelése
Indexhatár ellenőrzés
Feladat tömb kezelésére
Kezdőértékkel rendelkező tömb
Tömb listázása laponként
Minimumkiválasztásos rendezés
Feladat tömb kezelésére, rendezésére
Adatcsoport rendezés
Rendezés több szempont szerint
Beszúrásos rendezés
Keresés rendezetlen tömbben
Keresés rendezett tömbben
Bináris keresés
Feladatok keresési eljárásokra
Másolás, kiválogatás
Szétválogatás, egyesítés
Közös rész meghatározása
Összeválogatás
A teljes indukció elve
Rekurzív feladat
Rekurzív függvény, eljárás
A rekurzió megállítása
Hatványozás